

```

90 rem
http://www.zimmers.net/anonftp/pub/cbm/plus4/Tools/Graphics/Deutscher_Zeic
hensatz.prg
100 rem deutscher zeichensatz fuer plus4/c16/c116 mit und
110 rem ohne ram-erweiterung (passt sich automatisch an !)
120 rem (c) 20.6.1986 by ulrich schaefer-----
130 a=peek(56)-3:rem basic-ende herabsetzen
140 if a/4 <> int(a/4) then a=a-1:goto 140
150 poke 56,a:poke 54,a:poke 55,0:poke 53,0:clr
160 a=256*peek(56):print "neue matrix ab adresse";a
170 poke 1177,62:rem fuer peek auf rom schalten
180 for i=0 to 1023:poke a+i,peek(54272+i):next
190 rem ready.-routine aendern -----
200 for i=0 to 65:poke 1633+i,peek(34438+i):next
210 for i=0 to 37:poke 1699+i,peek(51145+i):next
220 poke 1177,63:rem peek wieder aus ram
230 poke 1630,76:poke 1631,3:poke 1632,135:rem jmp 34563
240 poke 1635,250:rem bmi 1630
250 poke 1728,41:poke 1729,251:rem and 251
260 poke 1737,76:poke 1738,207:poke 1739,134:rem jmp 34511
270 poke 768,97:poke 769,6:rem neuer vektor auf 1633
280 rem ram-zeichengenerator aktivieren -----
290 poke 65298,peek(65298)and251:rem matrix im ram
300 poke 65299,(peek(65299)and3)or a/256:rem matrixadresse
310 poke 740,a/256:rem matrixadresse fuer char-befehl
320 poke 2042,0
330 printchr$(8);:rem zeichensatzumschaltung verhindern
340 rem deutsche zeichen definieren -----
350 for i=1 to 7:read c,k:key k,chr$(c+64)
360 for x=0 to 7:read b:poke a+8*c+x,b:next
370 next i
380 data 127,8,0,56,108,120,108,108,120,96:rem "ss
390 data 102,1,0,102,60,6,62,102,62,0 :rem "ae
400 data 104,2,0,102,60,102,102,102,60,0 :rem "oe
410 data 108,3,0,102,0,102,102,102,62,0 :rem "ue
420 data 123,4,102,24,60,102,126,102,102,0:rem "Ae
430 data 124,5,102,60,102,102,102,102,60,0:rem "Oe
440 data 126,6,102,0,102,102,102,102,60,0 :rem "Ue
450 end

```